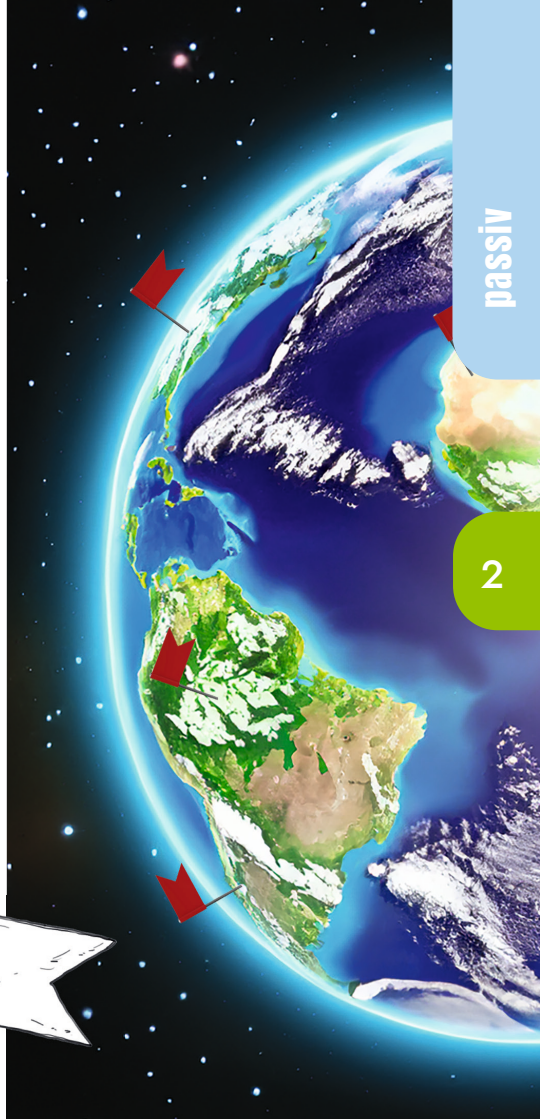
WANDERN IST DES MENSCHENS LUST

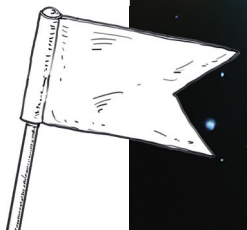
passiv

2

Darum geht es	Gemeinsames digitales Begehen und Erkunden von Gebieten.
Dauer	30-45 Minuten
Gruppengröße	2-8 Personen
Sie brauchen	• angemessene Räumlichkeiten • Internet (WLAN) • Endgerät • Beamer oder TV-Gerät • digitaler Globus oder digitale Landkarte, z. B. Google Earth • geeignete Links, Apps und Ideen finden Sie auf www.dibiwohn.org
Ziele	• Sensibilisierung für die vielseitigen Möglichkeiten digitaler Mediennutzung • Aktivierung, Gedächtnis trainieren • Biographiearbeit • Räume schaffen, um soziale Kontakte zu knüpfen und sich auszutauschen

2P Wandern ist des Menschen Lust





DiBi Wohn

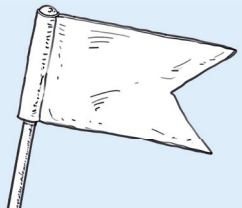
So geht's:

Vorbereitung:

1. Stellen Sie die Tische und Stühle so, dass alle Teilnehmenden den Bildschirm/ Beamer sehen können.
2. Öffnen Sie Google Earth und testen Sie, ob reibungslos übertragen werden kann.

Durchführung:

1. Geben Sie der Gruppe einen kurzen Einblick, wie der digitale Globus aussieht und funktioniert. Hierfür können Sie exemplarisch Ihre eigene Heimat präsentieren und dazu erzählen.
2. Fragen Sie anschließend nach Orten, die Ihre Teilnehmenden begehen und erkunden möchten.
3. Nehmen Sie sich die Zeit, die Gebiete bei Google Earth (auch per Street View) zu erkunden und Fragen zu stellen. Lassen Sie es zu, dass die Teilnehmenden in Erinnerungen schwelgen.
4. Wiederholen Sie den Prozess, bis alle Teilnehmenden die Möglichkeit hatten, einen Ort zu benennen.
5. Öffnen Sie den Raum für eine gemeinsame Reflexion.

Tipps:

- Das Begehen von Orten wie der Heimat kann emotionale Prozesse in Gang setzen. Lassen Sie diese zu – falls möglich, sollte eine weitere Person zur Verfügung stehen, die emotional auffangen kann.
- Bedenken Sie hinsichtlich der Zielgruppe Folgendes:
  - Entspricht die Gruppengröße dem zeitlichen Rahmen?
  - Wie viele Pausen sind einzuplanen?
  - Welche Fragen sind förderlich und welche hinderlich?