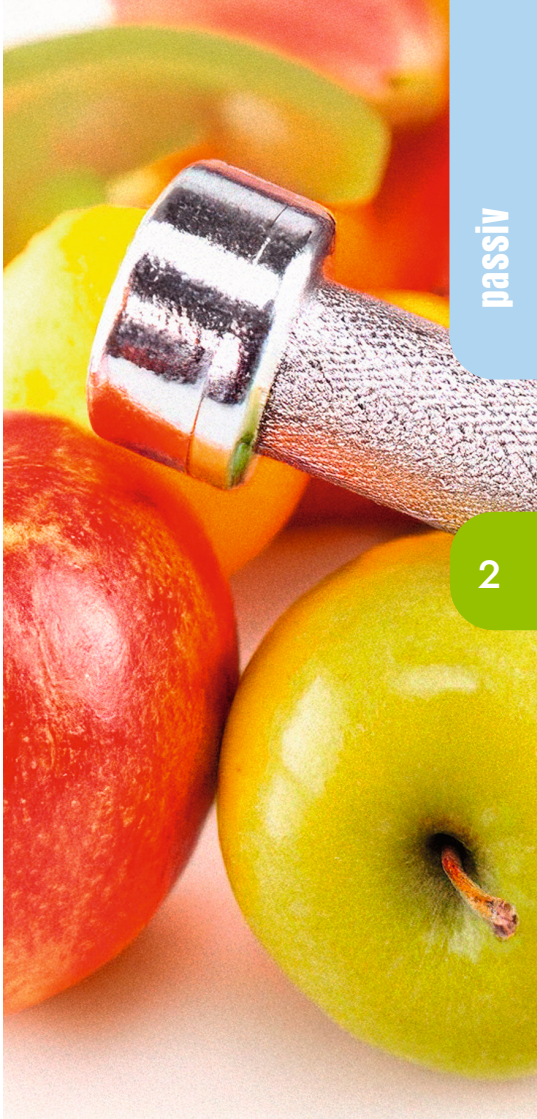
MACH MIT – BLEIB FIT!

passiv

2



Darum geht es	Gemeinsames Spielen von Rate- oder Wissensspielen zum Thema Gesundheit.
Dauer	30-45 Minuten
Gruppengröße	2-10 Personen
Sie brauchen	• angemessene Räumlichkeiten • Internet (WLAN) • Endgerät • Beamer oder TV-Gerät • Quiz, z. B. VitaQuiz • geeignete Links, Apps und Ideen finden Sie auf www.dibiwohn.org
Ziele	• Sensibilisierung für die vielseitigen Möglichkeiten digitaler Mediennutzung • Aktivierung • Förderung der Gesundheitskompetenz • Räume schaffen, um soziale Kontakte zu knüpfen

2P Mach mit, bleib fit!

DiBi Wohn

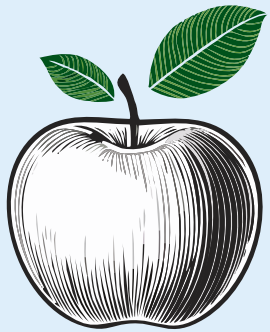
So geht's:

Vorbereitung:

1. Überlegen Sie sich im Vorfeld, welches Quiz Sie spielen möchten.
2. Bereiten Sie die Räumlichkeiten so vor, dass alle Teilnehmenden den Bildschirm/ Beamer sehen können. Testen Sie vor Beginn Ihres Treffens, ob reibungslos übertragen werden kann.
3. Öffnen Sie die App oder Internetseite im Vorfeld.
4. Bereiten Sie pro Person vier Blätter mit den Antwortmöglichkeiten A, B, C und D vor.

Durchführung:

1. Starten Sie die Übertragung des Quiz und erläutern Sie das Vorgehen.
2. Teilen Sie die Blätter mit den Antwortmöglichkeiten aus.
3. Moderieren Sie die Fragen.
4. Lassen Sie den Teilnehmenden genügend Zeit, um die Fragen durch Anheben eines der Blätter zu beantworten.
5. Klicken Sie die Antwort an, die den meisten Zuspruch erhalten hat.
6. Wiederholen Sie das Spiel entsprechend der Motivation der Teilnehmenden und des zeitlich vorgesehenen Rahmens.
7. Eröffnen Sie den Raum für eine gemeinsame Reflexion.

Tipps:

- Bedenken Sie hinsichtlich der Zielgruppe Folgendes:
  - Welches Quiz und welcher Schwierigkeitsgrad sind passend?
  - Sind Beeinträchtigungen miteinzubeziehen?
  - Entspricht die Gruppengröße dem zeitlichen Rahmen?